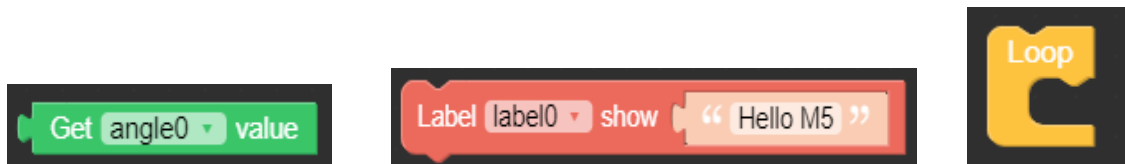
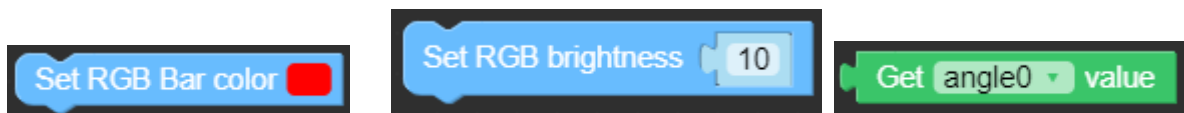


ANGLE - Der Drehschalter

- Um den Drehschalter ANGLE für weitere Aufgaben richtig nutzen zu können, muss es dir möglich sein, seinen eigenen Wert auszugeben. Es macht einen Unterschied, ob der ANGLE bis zum Anschlag im oder gegen den Uhrzeiger gedreht ist. (Hinweis: Sein Wert ist eine Zahl)



- Jetzt wo wir wissen, welche Werte das ANGLE Modul verarbeitet, können wir mit diesen auch weiterarbeiten! Bei der nächsten Aufgabe geht es darum, die Lichtintensität vom M5Stack mittels des Drehschalters zu steuern.



Hinweis: Hier auf den Datentyp achten. Die "get angle0 value" Funktion liefert Werte, die vielleicht umkonvertiert werden müssen in den Datentyp „int“.

