

BFWD 2025 – Themenübersicht (vorläufig!)

Termin	Themenblock
21.3	Zielgruppen und Sensibilisierung (Statistik, Selbsterfahrung)
22.3	Terminologie (Accessibility, Inclusive Design, Usability, Barrieren)
28.3	Zielgruppen und Sensibilisierung (Statistik, Selbsterfahrung)
29.3	Gesetzliche Grundlagen (EAA, BAfG, WZG, Ländervergleich)
4.4	KV - Assistive Technologies (AT) and Future (AI, AR, VR, XR ...)
5.4	PR - Assistive Technologies (AT) and Future (AI, AR, VR, XR ...) (1/2)
11.4	PR - Assistive Technologies (AT) and Future (AI, AR, VR, XR ...) (2/2)
12.4	Mensch-Maschine-Kommunikation
18.4 - 19.4	<i>Ostern</i>
25.4	Zugänglichkeitsrichtlinien WCAG, EN 301 549 (UAAG, ATAG)
26.4	HTML5, CSS, XML (1/2)
1.5	<i>Staatsfeiertag (Zwickeltag)</i>
9.5	HTML5, CSS, XML (2/2)
10.5	Web-Programmierung / -Security
16.5	Accessible Rich Internet Application (ARIA) (1/2)
17.5	Accessible Rich Internet Application (ARIA) (2/2)
23.5	Barrierefreie Dokumente (Office, PDF, epub, html) (1/2)
24.5	Barrierefreie Dokumente (Office, PDF, epub, html) (2/2)
29.5	<i>Christi Himmelfahrt (Zwickeltag)</i>
6.6	App und mobile Accessibility
7.6	AI and Future
13.6	Web Accessibility Evaluierungsworkflow, Reparatur (1/2)
14.6	Web Accessibility Evaluierungsworkflow, Reparatur (2/2)
19.6	<i>Fronleichnam (Zwickeltag)</i>
27.6	Software / Usability / UX Engineering (1/2)
28.6	Software / Usability / UX Engineering (2/2)
7.7	Projektpraktikum „Barrierefreies Webdesign“ (parallel zum IKT-Forum)
10.7	Wirtschaftliche Aspekte