

**JOHANNES KEPLER  
UNIVERSITÄT LINZ**

Altenberger Straße 69  
4040 Linz, Österreich  
T +43 732 2468 4340  
headstart@informatik.jku.at  
jku.at/schule

**Social Media**

📷 [instagram.com/jkulinz](https://www.instagram.com/jkulinz)  
🌐 [linkedin.com/school/jkulinz](https://www.linkedin.com/school/jkulinz)  
📺 [youtube.com/jkulinz](https://www.youtube.com/jkulinz)  
📺 [tiktok.com/@jkulinz](https://www.tiktok.com/@jkulinz)  
📷 [threads.net/@jkulinz](https://www.threads.net/@jkulinz)  
📘 [facebook.com/jku.edu](https://www.facebook.com/jku.edu)  
📧 [x.com/jkulinz](https://x.com/jkulinz)  
📷 [snapchat: jku.linz](https://www.snapchat.com/add/jku.linz)

**Infos**

[informatik.jku.at/headstart](https://informatik.jku.at/headstart)

**Impressum**

© Johannes Kepler  
Universität Linz, 2024  
Vorbehaltlich Änderungen  
und Irrtümer

**Fotografie**

© Johannes Kepler  
Universität Linz



# HEADSTART@ INFORMATICS.

Informatik-Vorlesungen für  
AHS-Schüler\*innen  
(ab der 7. Klasse).

**JKU**

JOHANNES KEPLER  
UNIVERSITÄT LINZ

[jku.at/schule](https://jku.at/schule)

# Informatik studieren mit Vorsprung.

Der Fachbereich Informatik der Johannes Kepler Universität Linz und das Young Science-Zentrum des OEAD ermöglichen dir bereits ab der 7. Klasse AHS den Besuch ausgewählter Informatik-Lehrveranstaltungen an der JKU.

Du profitierst von einer kompakten Einführung in die Methoden der Informatik, du kannst deine Eignung für ein Informatikstudium überprüfen und bereits VOR Schulabschluss studieren! Dadurch erlangst du einen sanften Studieneinstieg und profitierst von einem noch schnelleren Studienabschluss. Die absolvierten Kurse werden dir im Studium angerechnet. Sie sind voneinander unabhängig, sollten aber möglichst alle drei besucht werden. **HINWEIS:** Ein weiterführendes Informatik-Studium ist keine verpflichtende Voraussetzung für eine Teilnahme. Nimm auch dann teil, wenn du etwas tiefer in die Informatik hineinschnuppern und dich informieren möchtest, um zu testen, ob das Informatikstudium etwas für dich ist.

## BEWERBUNG & ANMELDUNG

# 1.

**BEWERBUNG WINTERSEMESTER: BIS 30. JUNI JEDEN JAHRES**

**BEWERBUNG SOMMERSEMESTER: BIS 31. DEZEMBER JEDEN JAHRES**

Alle notwendigen Formulare (Antragsformular, Vereinbarkeitserklärung) findest du zum Download unter [informatik.jku.at/headstart](http://informatik.jku.at/headstart). Schicke diese, gemeinsam mit einem Motivationsschreiben und deinem letzten Jahreszeugnis, bis zur Bewerbungsfrist an: [headstart@informatik.jku.at](mailto:headstart@informatik.jku.at).

# 2.

### ANMELDUNG

Unter [jku.at/accountanlegen](http://jku.at/accountanlegen) lege dir einen Gast-Account als Studienwerber\*in an, nachdem Du einen positiven Teilnahmebescheid erhalten hast. Melde dich anschließend mit diesem Account bei [zulassung.jku.at](http://zulassung.jku.at) an und wähle „Außerordentliches Studium“. In diesem Schritt benötigst du einen Scan deines Reisepasses bzw. Personalausweises und ein aktuelles Portraitfoto (jpg).

# 3.

### PERSÖNLICHE EINSCHREIBUNG

Diese ist **bis spätestens 31. August (Wintersemester) bzw. bis 31. Jänner (Sommersemester)** im JKU-Zulassungsservice notwendig. Mitzubringen sind: Reisepass, Sozialversicherungsnummer und die Voranmeldenummer, die du bei der Online-Voranmeldung (Schritt 2) erhältst.

# Lehrveranstaltungen.

FOLGENDE LEHRVERANSTALTUNGEN (KURSE) KANNST DU BESUCHEN:

### DIGITALE SCHALTUNGEN 7. Klasse, Wintersemester

#### Inhalt

- Einführung: von der Programmiersprache zu Null und Eins
- Die (gar nicht so langweilige) Theorie: Boolesche Algebra
- Arithmetische Schaltungen: Wie berechnet ein Rechner etwas?
- Sequentielle Schaltungen: Wie steuert ein Rechner etwas?
- Synthese von Schaltungen: Wie baue ich mir meinen eigenen Rechner?

### INFORMATIONSSYSTEME I 8. Klasse, Wintersemester

#### Inhalt

- Anforderungserhebung und -analyse von Informationssystemen
- konzeptueller Datenbankentwurf
- logischer Datenbankentwurf
- relationale Datenbanken
- Datenbankabfragen mittels SQL
- Transaktionen und Synchronisationsverfahren

### SOFTWAREENTWICKLUNG 1 7. Klasse, Sommersemester

#### Inhalt

- Grundlagen der Programmierung mit Java
- Algorithmisches Denken
- Beschreibung von Programmiersprachen mittels Grammatiken
- Einfache und zusammengesetzte Datentypen
- Anweisungsarten für Verzweigungen und Schleifen
- Gliederung von Programmen
- Rekursion
- Dynamische Datenstrukturen
- Parallele Programmierung mittels Threads
- Ausnahmebehandlung
- Grundlagen der objektorientierten Programmierung



### TERMINE & KURSZEITEN

Alle Infos zu den Terminen und Kurszeiten findest du unter

[informatik.jku.at/headstart](http://informatik.jku.at/headstart)